

[별첨 1] 학과(전공) 졸업기준

(최근 개정 2025. 03.)

<p>철도경영학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 철도실무설계, 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 - 제2종전기차량운전면허, 철도운송산업기사, 철도교통안전관리자 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득)</p> <p>※ 단, 2023학년도 2학기까지 개설된 졸업과제연구 교과목 이수자는 졸업종합시험을 통과한 것으로 인정함</p>
<p>건축공학전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 - 건축 관련 기사 1차 이상 합격 또는 산업기사 최종합격 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상) 3) 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행 가능</p>
<p>글로벌철도학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격, ODA 관련 자격증 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) ODA관련 인턴자격 취득 3) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상)</p> <p>※ 외국인 학생은 한국어로 된 자격증 시험이 현실적으로 어렵기 때문에 졸업종합시험 미 실시</p>
<p>철도건설시스템전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상)</p>
<p>철도전기시스템전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 18학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 전국대회 및 철도학회 공모전 본선 입상자 3) 전공졸업시험 실시 4과목 (철도신호, 전기철도, 전자회로, 회로이론) 평균 60점 이상, 과목 당 40점 이상 시 합격 4) 캡스톤디자인, 반도체캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수
철도소프트웨어전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 전국대회 및 철도학회 공모전 본선 입상자 3) 전공졸업시험 실시 4과목(철도신호, 제어공학, 전자회로, 회로이론) 평균 60점 이상, 과목 당 40점 이상 시 합격 4) 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수
철도차량시스템학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험: 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 캡스톤디자인, 창의적종합설계, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 3) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상, 과목별 40점 이상)
물류시스템학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 물류관리사, 철도교통안전관리사, 철도운송산업기사 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 우송디젯철도아카데미 수료 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득) 4) 우송 비트 특별교육과정 수료 5) 물류운영프로젝트, 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 <p>※ 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험을 대체할 수 있음</p>
외식조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 졸업작품전 참여 2) 외식창업실습교과목을 통한 이수증 취득 3) 2024학년도 이후 신입생부터는 호텔외식조리대학에서 주관한 교내대회 4회 이상 참가

<p>한식·조리과학전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족> 1) 졸업작품전 참여 2) 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 한식당창업실습을 통한 이수증 취득</p> </p>
<p>외식·조리경영전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험> <ul style="list-style-type: none"> • 2023학년도 이전 입학생은 다음 중 1개 이상의 요건 만족 • 2024학년도 이후 입학생은 다음의 모든 요건 만족 1) 졸업작품전 참여 또는 특별교육과정(eg.우송비즈니스 취업실무과정) 교과목 해당 학기 최대학점 이수 (단, 인턴십, 해외연수 등으로 졸업작품전이나 특별교육과정 참여가 불가능할 경우 학과 지정 특별과제 수행) 2) 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수 3) 2024학년도 이후 신입생부터는 교내 전공역량 관련 경진대회(호텔외식조리대학 창업메뉴, 조리스킬 등) 2회 이상 참가 또는 특별시험제도에 적용되는 전공 관련 자격증 1개 이상 취득</p> </p>
<p>제과제빵·조리전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 3학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 2) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 3) 교내 전공관련 경진대회(창업메뉴, 조리스킬, 학술제 등 전공역량 관련) 1회 이상 참가</p> </p>
<p>글로벌조리전공 글로벌외식창업전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득 <p><졸업종합시험> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외프로그램 중 1개 이상 이수</p> <p>※ 한시적으로 2025년 8월 및 2026년 2월 졸업(예정)자에 한하여 졸업논문을 통과한 경우에도 졸업종합시험을 통과한 것으로 인정함</p> </p>
<p>Lyfe조리전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득 <p><졸업종합시험> 1) Restaurant Entrepreneurship Capstone Project 진행</p> </p>
<p>외식조리영양학부(과)</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 영양사 면허 취득 2) 전공졸업시험(영양사 면허 국가고시 4영역) 실시(평균 60점 이상 합격)</p> <p>※ 바이오식품과학전공의 경우 학과 지정 특별과제(창의적 아이디어 PPT 발</p> </p>

	<p>표 및 보고서) 수행으로 졸업종합시험을 대체할 수 있음</p>
호텔관광경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 호텔관광실무설계, 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습, 해외연수 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 국가공인 기술자격증 및 민간자격증 중 3개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득)</p> </p>
간호학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> 1) 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 22학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험> 1) 응시자격: 졸업사정결과 해당 학번의 졸업이수기준을 충족한 자 2) 간호사 국가면허시험에 준한 형식으로 실시 3) 합격기준은 간호사 국가면허시험과 동일하게 설정 4) 시험시기는 대학에서 정한 일정을 적용하되 졸업종합시험에 탈락한 학생은 대학이 정한 기한 내에 2회의 재시험 기회를 부여할 수 있음. 부득이한 사유로 졸업고사에 응시하지 못한 경우, 해당 학생은 증빙서류를 제출하여야 하며, 이에 대한 적합 여부는 학과교수회의 심의·의결을 거침</p> <p>※ 2024학년도 이전 편입생의 경우 간호사 면허증을 취득하였다면 졸업종합시험을 통과한 것으로 인정함</p>
물리치료학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험> 1) 졸업종합시험은 물리치료사 국가시험에 준한 형식으로 시행 2) 합격기준 : 필기시험(과락 없이 114점 이상) + 실기시험(42점 이상) = 156점 이상을 득점</p> </p>
작업치료학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험> 1) 졸업종합시험은 작업치료사 국가시험에 준한 형식으로 시행 2) 합격기준 : 전체 총점의 60% 이상을 득점</p> <p>※ 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험을 대체할 수 있음</p> </p>
언어치료청각재활학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험> 1) 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습, 해외연수 중 1개 이상 이수</p> </p>
보건의료경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 보건의료정보관리사 국가고시 시험 관련 교과목 시험 실시</p> </p>

	<ul style="list-style-type: none"> - (보건의료정보관리학1(보건의료정보관리, 공중보건학, 보건의료조직관리, 의료의질관리, 건강보험, 보건의료통계분석), 보건의료정보관리학2(질병 및의료행위분류, 의학용어 및 기초임상의학, 압등록, 의료관계법규), 실기 총 3 part) 실시 - 합격 기준 : 70점 이상 2) 병원행정사 시험 관련 교과목 시험 실시 <ul style="list-style-type: none"> - 보건행정학, 병원회계학, 보건의료정보관리, 건강보험, 원무시스템관리, 의료관계법규, 공중보건학, 보건의료통계분석 - 합격기준 : 70점 이상
응급구조학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
유아교육과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 한국 학생 : 학교현장실습 결과 보고 시행 <ul style="list-style-type: none"> - 시행 방법 : 4학년 1학기 교육실습보고서(실습일지) 제출 - 합격 기준 : 80점 이상 2) 외국인 유학생 : 전공 관련 작품제작 및 발표 시행 <ul style="list-style-type: none"> - 영유아발달, 유아교육과정, 아동수학지도, 언어지도, 아동음악 중 택 1 - 시행 방법 및 기준 : 택1 교과목을 이수하고, 관련 작품(교재교구 또는 보고서) 제출, 전시 및 발표
뷰티디자인경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 2개 이상 취득 및 전국 경진대회 3회 이상 출전 <ul style="list-style-type: none"> * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 한국 학생 : 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상) 3) 외국인 유학생 : 창의적종합설계, 뷰티크리에이티브창업실무, 토탈뷰티크리에이티브실무 중 택1 하여 졸업작품 제출(60점 이상 합격)
사회복지학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • 한국 학생 (2025학년도 이후 신입생부터 적용) 1) 학과에서 인증한 봉사시간 300시간 이상 2) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - ERP회계, 사회조사분석사 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득) <ul style="list-style-type: none"> • 외국인 유학생 (2025학년도 이후 신입생부터 적용) 1) 학과 지정 특별과제 수행 및 보고서 제출 <p>※ 2024학년도 이전 입학생에 대해서는 졸업종합시험 미 실시</p>
소방방재전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p>

<p>안전공학전공</p>	<ul style="list-style-type: none"> 소방방재전공 : 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 13학점 이상 취득 안전공학전공 : 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> 미 실시
<p>스포츠건강재활학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 스포츠 재활 및 운동 처방 관련 4과목 실시 <ul style="list-style-type: none"> 건강운동관리사, 선수 트레이너(AT) 자격증, 생활체육지도자 자격증 중 자격증 취득 개수 당 1과목 면제 (단, 생체의 경우 종목, 연령대 별로 개별 자격증으로 취급) 합격 기준 : 각 과목 40점 이상, 평균 60점 이상
<p>동물의료관리학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 전공졸업시험(동물보건사 자격시험 관련 교과목) 실시 : 기초동물보건학, 예방동물보건학, 임상동물보건학, 동물보건윤리및복지관련법규 합격기준 : 각 과목 40점 이상, 평균 60점 이상
<p>컴퓨터소프트웨어전공 컴퓨터공학전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 필수요건 + 선택요건 모두 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> 필수요건(A) : 모든 요건 만족 <ol style="list-style-type: none"> 캡스톤디자인1, 캡스톤디자인2 중 1개 이상 이수 TOPCIT 시험 2회 이상 응시 (단, 외국인 유학생은 TOPCIT 응시조건을 적용하지 않음) 우승 비트특별교육과정(단기과정) 이수 2025학년도 이후 신입학생은 Codessey(자바와알고리즘, C언어문제해결기법, Python문제해결기법) 또는 비트고급과정(시스템프로그래밍, 윈도우기반응용프로그래밍, 데이터베이스프로그래밍) 중 1개 이상 이수 선택요건(B) : 다음 중 1개 이상의 요건 만족 <ol style="list-style-type: none"> 자격증 취득: 정보처리, 정보보안 등 전공 관련 기사자격(1급) 중 1개 이상(기사시험 1차 합격자도 합격 인정) 또는 CCNA, OCP 등 전공 관련 국제공인자격증 중 1개 이상 또는 학부 전공평가위원회에서 인정하는 자격증 중 2개 이상 취득 TOPCIT(소프트웨어역량지수평가-Test Of Practical Competency in IT) 성적 300점 이상 취득 2024학년도 이전 입학생의 경우 학과 지정 특별과제 수행 가능
<p>게임멀티미디어전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 전공 관련 작품 제작 및 발표(작품 보고서 포함) 전공 관련 자격증, 국내외 공모전 입상 실적, 공인외국어 성적표 등의 실

	<p>적물 제출</p> <p>3) TOPCIT 시험 300점 이상 성적표 제출</p>
글로벌미디어영상학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <p>1) 전공 관련 졸업작품 제작 및 발표 (개인작품, 영상제작)</p>
미디어디자인영상전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • BX 선택 <ol style="list-style-type: none"> 1) 브랜드디자인: 3개 작품 이상(각 작품별 네이밍, 로고, 심볼, 어플리케이션 등을 포함) 2) 패키지디자인: 3개 작품 이상(패키지 내용에 따른 작품별 포장 형태(지기 구조, 디자인에 대한 심사) 3) 편집디자인(인쇄, 디지털): 3개 작품 이상(UIUX디자인 포함 가능, 각 작품별 12페이지 이상의 편집물) 4) 모션그래픽 또는 2D, 3D애니메이션 2작품(각 15초 이상) <p>※ 포트폴리오북 제본 후 제출(A3), 모션그래픽 USB 제출</p> • 영상 선택 <ol style="list-style-type: none"> 1) 실사영상 1작품(3분 내외): 다큐멘터리, 드라마, 교양(자유주제) 중 1개를 선택하여 조 단위 또는 개인 작품 제작. 조 단위 작품의 경우 개인의 역할을 분명히 해야 함 2) 타이포그래피 모션그래픽 1작품(30초 내외) 3) 2D/3D그래픽 모션그래픽 또는 애니메이션 2작품(30초 이상, 3D그래픽 1작품 필수) 4) 3D/3D그래픽+실사영상 모션그래픽 2작품(30초 이상, 3D그래픽 1작품 필수) <p>※ 포트폴리오북 제본 후 제출(A4), 영상 USB 제출</p> <p>※ 모든 모션그래픽 작품은 특정 주제(광고, 브랜딩, 타이틀 시퀀스, 데이터 시각화 등)를 표현해야 하며, 작품 제작 의도와 기획 방향을 설득력 있게 발표해야 함.</p> <p>※ 대외 공모전 참가 필수(수상 무관)</p> • 영상 선택 중 방송콘텐츠 특별교육과정 수강자 <ol style="list-style-type: none"> 1) 실사영상 작품(다큐멘터리, 드라마, 교양(자유주제)) 2개(3분 내외) 2) 타이포그래피 모션그래픽 작품 1개(30초 이상) 3) 방송콘텐츠 특별교육과정에서 제작한 실사영상 작품 2개 <p>※ 대외 공모전 참가 필수(수상 무관)</p>
경영학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음
글로벌융합비즈니스학과	<p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
AI빅데이터학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 필수요건 + 선택요건 모두 만족></p>

	<ul style="list-style-type: none"> ● 필수요건(A) A1) 2022학년도부터 2024학년도까지 신입학생(내국인)은 비트고급 또는 비트 AI고급 특별과정 또는 학과 지정 특별과제 중 1개 과정 이상 이수 A2) 2025학년도 이후 신입학생(내국인)은 비트고급 또는 비트AI고급 특별과정 중 1개 과정 이상 이수 A3) 상기 1) 및 2)에 해당되지 않는 경우에는 미적용 ● 선택요건(B) : 다음 중 1개 이상의 요건 만족 B1) 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 B2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 B3) TOPCIT 300점 이상
글로벌호텔 매니지먼트학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 미 실시
세무·부동산학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 미 실시
자유전공학부	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 미 실시
휴먼디지털 인터페이스학부 (HADI)	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 미 실시

※ 전공 관련 세부 자격증 종류 및 전공졸업시험(시험 교과목, 합격조건 등) 등의 세부적인 사항은 학과 자체 기준으로 설정하여 학과 HP, 게시판 등을 활용하여 사전에 학생들에게 안내하여야 함